Francisco Magdiel Asicona Mateo 201801449

Arquitectura y Ensambladores 1 Diciembre 2021

Manual de Usuario Práctica 3

1.Ingreso de nombres

Texto

Descripción generada automáticamente

En esta sección se ingresan los nombres de los jugadores, unos seguido del otro

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja2.Tablero

Se muestra el tablero impreso en modo texto

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja3.Ingreso de coordenada

Seguido del tablero se ingresa la coordenada de la ficha que se desea mover

Texto

Descripción generada automáticamente4. Generación de Reporte

Al ingresar el comando REP se genera el reporte y se ingresa la palabra de confirmación

5. Reporte en html

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Este reporte se genera en html al ingresar el comando REP